|  |  |
| --- | --- |
|  | **UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO**  **ICEG - INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E GEOCIÊNCIAS**  **Especialização em Desenvolvimento de Software - 6ª Edição**  **Ênfase em Web e Mobile**  **Desenvolvimento de Aplicações em Fábrica de Software**  Professores: Jaqson Dalbosco, Guilherme Afonso Madalozzo, Jaison Schmidt, Fernando Winckler Simor e Ricardo Ogliari |

**DOCUMENTO DE VISÃO DO PRODUTO**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **EQUIPE 1** | | | |
| **Papel** | **Nome** | **Email** | **Celular** |
| Product Owner | Alini Lopes | 181323@upf.br | 54 9 9670 9447 |
| Analista | Bruna Balbinot | 181324@upf.br | 54 9 8109 2552 |
| Arquiteto | Fabricio Bedin | 137576@upf.br | 54 9 9985 6389 |
| Desenvolvedor/Testador | Alexandre dos Reis | 91635@upf.br | 54 9 9640 7360 |
| Desenvolvedor/Testador | Carlos Eduardo da Costa | 129226@upf.br | 54 9 9106 1242 |
| Desenvolvedor/Testador | Igor Oliveira Vilneck | 181326@upf.br | 55 9 9940 1876 |

1. **INTRODUÇÃO**
   1. **Propósito:**

Este documento tem o propósito de analisar e definir as características e necessidades do sistema UPF Eventos. Além disso, é capaz de fornecer uma macro-visão das funcionalidades do sistema que será desenvolvido pela equipe, e viabilizar a compreensão do mesmo para todos os envolvidos.

1. **VISÃO GERAL DO PRODUTO**
   1. **Descrição do produto:**

O UPF Eventos é um sistema projetado para auxiliar no processo de controle de frequências dos eventos realizados na UPF, que contará com dois módulos: um módulo web e outro módulo mobile.

O módulo web será para cadastro e gerenciamento dos eventos, subeventos e participantes dos mesmos. Além disso, através deste módulo web será possível gerar crachás digitais para cada participante de um subevento, e realizar a exportação dos registros de frequência dos mesmos.

Já o módulo mobile será um app que os organizadores dos eventos utilizarão para leitura de códigos QR presentes nos crachás digitais. Através desta leitura será registrado a hora de entrada e de saída de um participante em um subevento específico. Esses registros de frequência serão disponibilizados no módulo web.

* 1. **Resumo dos objetivos:**

O desenvolvimento do UPF Eventos possui os objetivos listados a seguir:

* Facilitar a realização da leituras dos crachás dos participantes através de um solução flexível e barata;
* Auxiliar na automatização e flexibilizar o controle de frequência de participação em subeventos;
* Tornar a solução presente que utiliza código EAN13 em uma solução mais atual e menos sujeita a descontinuação dos equipamentos dependentes.

1. **ESCOPO DO PROJETO**

Cada evento realizado na UPF conta com subeventos, como palestras, workshops, oficinas, que de acordo com a frequência em cada um deles, é gerado um certificado de participação no evento. Atualmente, este processo é realizado através da leitura apenas de código EAN13, onde há a necessidade de aparelhos específicos para a captura dessa informação. Uma alternativa para o código EAN13 é a utilização de códigos QR que podem ser lidos utilizando a câmera de dispositivos móveis, como celulares e tablets. Além disso, tais dispositivos apresentam uma boa performance na leitura de QR codes.

Dessa forma, o UPF Eventos trata-se de uma solução web e mobile para a leitura e registro da hora de entrada e saída de cada participante num determinado subevento através de celulares ou tablets.

A solução mobile do UPF Eventos será responsável pela leitura dos códigos QR presentes nos crachás digitais. E a solução web será responsável pela gestão das informações de eventos, subeventos e participantes dos mesmos, criação dos crachás digitais com as devidas informações para registro de frequência e a exportação desses registros para que possa ser utilizado em demais sistemas de eventos da UPF.

1. **BENEFÍCIOS**

Espera-se que com a implantação do UPF Eventos o processo de registro de frequências em subeventos torne-se flexível, simples e barato. Essa melhora no processo envolvido é possível, pois, para a realização do mesmo serão utilizados meios digitais e equipamentos usuais do dia a dia das pessoas.

1. **PAPEL DOS ATORES**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificação** | **Papel / Função** |
| Usuários (responsáveis pela organização do evento) | * Alimentar o sistema web com as informações de eventos, subeventos e respectivos inscritos. * Utilizar o sistema mobile para registrar a entrada e saída de cada participante em um determinado subevento. |
| UPF Eventos - WEB | * Criar e enviar para todos os inscritos em eventos um crachá digital com a identificação do participante e do evento que está sendo registrado a frequência * Permitir exportar os registros de frequência em arquivos |
| UPF Eventos - MOBILE | * Realizar a leitura dos crachás digitais e enviar a informação de frequência para uma estrutura de dados na nuvem. |

1. **PROCESSOS DO NEGÓCIO**

* Registro e controle de frequências dos participantes inscritos em eventos na UPF, a partir da hora de entrada e saída em um subevento.

1. **RESTRIÇÕES**

* O sistema deverá ser entregue até dia 24/10/2020
* Serão utilizadas apenas ferramentas livres no desenvolvimento para que não seja gerado nenhum custo
* Não serão adicionados novos membros a equipe até o final do projeto e caso necessário, para suprimir alguma demanda específica, os membros poderão desempenhar atividades fora do seu papel

1. **RECURSOS**

Para execução do projeto será necessária uma equipe formada por seis pessoas sendo: um P.O. (Product Owner), um analista de sistema, um arquiteto e três desenvolvedores/testadores.

Não será necessário nenhum espaço físico compartilhado para o desenvolvimento do projeto pois todas as atividades serão realizadas a distância por cada membro, fazendo uso de chamadas por videoconferência quando for necessário realizar algum alinhamento.

Para que os membros da equipe executem suas tarefas é necessário que possuam um computador com acesso à internet e um dispositivo mobile, como celular ou tablet, com câmera para realizar a leitura do código QR que será gerado.

1. **CRONOGRAMA**

Cronograma referente às atividades e artefatos que serão desenvolvidos durante o período de realização do projeto.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Etapas** | **Período Inicial** | **Período Final** |
| Estruturação do ambiente | 29/02/2020 | 14/03/2020 |
| Elaboração do PDS | 14/03/2020 | 01/04/2020 |
| Elaboração do documento de visão do produto | 01/04/2020 | 10/04/2020 |
| Elicitação de Requisitos | 10/04/2020 | 30/04/2020 |
| Elaboração do documento do Projeto | 09/05/2020 | 20/05/2020 |
| Definição do MVP | 09/05/2020 | 31/05/2020 |
| Arquitetura de desenvolvimento | 06/06/2020 | 30/06/2020 |
| Implementação do MVP | 01/07/2020 | 29/08/2020 |
| Revisão do MVP | 29/08/2020 | 03/10/2020 |
| Implementação final/testes | 03/10/2020 | 17/10/2020 |
| Apresentação | 17/10/2020 | 24/10/2020 |